

Vysvětlení zadávací dokumentace č. 3

Poskytování služeb podpory a rozvoje mobilní aplikace PID Lítačka

zadávanou dle zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, v platném znění (dále jen „ZZVZ“)

Identifikační údaje zadavatele

Zadavatel:	Operátor ICT, a.s.
Sídlo:	Dělnická 213/12, PSČ 17000 Praha 7
IČO:	02795281
DIČ:	CZ02795281

Zadavatel tímto v souladu s ustanovením § 98 zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů, poskytuje vysvětlení zadávací dokumentace na základě dotazů dodavatelů.

Zadavatel vysvětlení zadávací dokumentace v souladu s výzvou k podání nabídek uveřejní na svém profilu na adrese <https://zakazky.operatorict.cz>.

Dotaz č. 1

Dobrý den,
v rámci zadávacího souboru OICT_VZ_PID Lítačka_P1 ZD_Kvalifikační dokumentace bod 5.1 - "Každá z významných služeb musí splňovat všechny výše uvedené požadavky." Lze kvalifikační kritéria splnit několika službami? Jednotlivá kritéria pro nás problém nejsou, ale pokud měly být jen na jedné službě je to velmi problematické a limitující. Věříme, že není váš záměr omezovat alternativy pro vaše řešení a být odkázán na velmi úzký počet dodavatelů. Prosíme o zvážení úpravy tohoto bodu.

Vysvětlení zadávací dokumentace poskytnuté zadavatelem

Zadavatel má za to, že kvalifikační požadavky na dodavatele jsou přiměřené.
Zadavatele nemění kvalifikační kritéria a požaduje splnění všech podmínek v rámci jedné služby.

Dotaz č. 2

Zadavatel v rámci dokumentu Vysvětlení zadávací dokumentace č. 2 uvádí: Zadavatel uvádí, že při vývoji Díla byl použit Flutter v poměru 100 % Swift (iOS) a 100 % Kotlin (Android). Zadavatel dále stanovuje, že pro následující vývoj požaduje Flutter. Dodavatel žádá Zadavatele o jedno další přečtení svého vyjádření a novou formulaci. Dodavatel s úctou konstatuje, že nic takového jako „... vývoji Díla byl použit Flutter v poměru 100 % Swift (iOS) a 100 % Kotlin (Android)“ neexistuje. Aplikace lze vyvíjet multi-platformě s použitím technologie Flutter, nebo nativně za použití technologií Swift (pro iOS) a Kotlin (pro Android). Pokud je současná mobilní aplikace multiplatformní, tak Dodavatel navrhuje úpravu formulace na „Zadavatel uvádí, že při vývoji Díla byl použit Flutter ze 100 %.“ V případě nativního vývoje navrhuje Dodavatel úpravu formulace na „Zadavatel uvádí, že při vývoji Díla byl použit Swift (iOS) a Kotlin (Android).“

Vysvětlení zadávací dokumentace poskytnuté zadavatelem

Zadavatel opravuje své předchozí vyjádření z vysvětlení zadávací dokumentace č. 2: FE aplikace je napsán v technologii Swift (iOS) a Kotlin (Android). BE aplikace je napsán v PHP. Současná aplikace je napsaná v nativní technologii.

Dotaz č. 3

Zadavatel v rámci dokumentu Vysvětlení zadávací dokumentace č. 2 uvádí: ... Zadavatel dále stanovuje, že pro následující vývoj požaduje Flutter. V případě, že Zadavatel upraví své předchozí vyjádření a při vývoji mobilních aplikací byl do této chvíle použit jazyk Swift pro iOS a Kotlin pro Android dává Dodavatel ke zvážení ekonomickou vhodnost požadavku na další rozvoj v jazyce Flutter. Dodavatel konstatuje, že takový vývoj, kdy se započne aplikace v nativním jazyce a další rozvoj se plánuje v jazyce Flutter bude časově náročný a může znamenat přepisování značné části zdrojového kódu.

Vysvětlení zadávací dokumentace poskytnuté zadavatelem

Zadavatel si uvědomuje a počítá s tím, že pokud by došlo ke změně technologie, tzn. z nativní (Swift + Kotlin) na multiplatformní (Flutter), bude potřeba kompletní refaktoring celého kódu aplikace a je si vědom ekonomické i časové náročnosti

Dotaz č. 4

Zadavatel v rámci dokumentu Vysvětlení zadávací dokumentace č. 2 uvádí: Zadavatel uvádí, že při vývoji Díla byl použit Flutter v poměru 100 % Swift (iOS) a 100 % Kotlin (Android). Zadavatel dále stanovuje, že pro následující vývoj požaduje Flutter. Dodavatel konstatuje, že výše zmíněný požadavek na technologii je v konfliktu s požadavky na kvalifikaci týmu, konkrétně na pozici Vývojář, kde Zadavatel stanovuje „Minimálně 5 let zkušeností v oblasti vývoje v iOS nebo Android, znalost jazyků Swift nebo Kotlin nebo Flutter,kušenost“ Jinými slovy tedy Zadavatel umožňuje kvalifikovat se Dodavateli, který bude mít v týmu Vývojáře pouze se zkušeností s vývojem Android aplikace v jazyce Kotlin.

Vysvětlení zadávací dokumentace poskytnuté zadavatelem

Požadavek zadavatele na člena realizačního týmu – vývojáře je minimálně 5 let zkušeností s vývojem aplikací v nativních technologiích Swift a Kotlin a v multiplatformní technologii Flutter. Tento požadavek je vztažen na realizační tým jako celek, kompetence je tedy možné rozložit mezi členy týmu.

Dotaz č. 5

Dodavatel požaduje jasnou definici významných služeb, resp. technologií použitých při vývoji iOS a Android aplikací dříve zmíněných významných služeb. V tuto chvíli Zadavatel požaduje pouze „... provozu a rozvoje klientské mobilní aplikace Android,“ a „... provozu a rozvoje klientské mobilní aplikace iOS,“. Dodavatel konstatuje, že v tuto chvíli se lze kvalifikovat významnou dodávkou, při které byla k vývoji použita diametrálně jiná technologie, která byla použita doposud a také se kterou Zadavatel počítá do budoucna pro vývoj mobilních aplikací. Dodavatel tedy Zadavateli dává ke zvážení vhodnost takové formulace a skutečnosti, že je možné, aby se do veřejné zakázky přihlásil Dodavatel bez reálné zkušeností s technologiemi použitými při vývoji. Příklad - Dodavatel s významnou službou, v rámci které se realizovala iOS a Android aplikace v technologii Xamarin.

Vysvětlení zadávací dokumentace poskytnuté zadavatelem

Zadavatel chápe povahu dotazu, nicméně uvádí, že se jedná o standardní požadavek. Technologie použité v rámci referenčních významných služeb není součástí kvalifikačních kritérií.

Zadavatel nemění požadavek na technickou kvalifikaci.

Touto změnou nedochází k prodloužení lhůty pro podání nabídek, když se nerozšířil okruh možných účastníků zadávacího řízení.

V Praze

Za zadavatele

Operátor ICT, a.s.
Mgr. Jakub Matas